

CADRE IMAGINAIRE



Ray, un Louveteau, sent qu'il est triste et que les gens sont désespérés mais c'était comme s'il y avait un manque quelque part. Il décide alors d'aller chez le Professeur du « Laboratoire Lumière » pour l'aider à trouver l'origine de la joie et de l'espoir chez les humains. Après plusieurs recherches, ils trouvent que cette source est le cœur de la planète, qui doit rester illuminé grâce aux compétences de l'homme (spiritualité, activité physique, respect de la nature, santé, adaptation par la technologie, habileté manuelle et hygiène). Ainsi, ils constatent que ces compétences sont en train de manquer, et pour cela la lumière du cœur de la planète s'éteignait peu à peu et les gens devenaient de plus en plus tristes. Et puisque la lumière est la spécialité de ce laboratoire, Ray décide de faire appel à ses amis à la meute pour être les experts du Professeur dans sa nouvelle expérience et cela en travaillant sur les brevets de capacité qui permettront de restaurer les compétences des humains ainsi chaque brevet donnera un rayon de sa propre couleur. En joignant tous ces rayons, une lumière blanche illuminera le cœur de la planète, qui à son tour va illuminer le cœur des humains tout en leur redonnant la joie et l'espoir.

La tenue du laboratoire comporte un masque, et un accessoire en forme de cerceau autour de la taille sur lequel sont placées des bouteilles vides, ou autre conteneur, à remplir de potions colorées (vous pouvez les illustrer par des dessins aussi).

Pour fabriquer chaque potion, les louveteaux doivent travailler sur un brevet de capacité, dont chacun donnera une potion de sa propre couleur :

Jaune: spiritualité

Vert: activité physique

Rouge: santé

Mauve: technologie

Orange: habileté manuelle

* Bleu (capacité ajoutée): hygiène

Pratiquement: Durant les réunions, les louveteaux porteront un accessoire en forme de cerceau (fabriqué à partir du matériel disponible au local) - dans le but de laisser une distance suffisante entre eux - sur lequel sera attaché une bouteille vide (ou dessin...); pour la remplir, chaque louveteau doit passer par des points de contrôle d'hygiène : porter un masque à son arrivée, utiliser un désinfectant (au moins 3 fois) durant la réunion... chacun de ces points lui permettra de remplir sa bouteille graduellement. En fin de réunion, tous les louveteaux contribueront à remplir la grande potion de Ray de la couleur spécifique au brevet de capacité choisi pour cette réunion.

Après avoir réalisé toutes ces expériences, les lumières résultantes des potions colorées donneront la lumière blanche qui illuminera le cœur de la planète : MISSION ACCOMPLIE !

Ray, a Cub Scout, feels that he is sad, and that people are in despair, but it was as if there was something missing. He then decided to go to the Professor of the "Light Lab" to ask him for help to find the origin of joy and hope in humans. After some research, they found that this source is the heart of the planet, that must remain illuminated thanks to the skills of man (spirituality, physical activity, respect of nature, health, adaptation through technology, manual skills, and hygiene). He found out that these skills are lacking, which results in the light of the heart of the planet gradually fading and people getting more and more sad. Since light is the specialty of this lab, Ray decides to call his friends in the pack to be the experts of the Professor in his new experience by working on the Proficiency Badges that will restore the skills of humans giving, each, a ray of his own color. By joining all these rays, a white light will illuminate the heart of the planet, which in turn will illuminate the hearts of humans while giving them joy and hope.

The laboratory outfit includes a mask, a hoop-shaped ("hula hoop") accessory around the waist on which are placed empty bottles or other containers to fill with colored potions (they can be drawings as well).

In order to make each potion, Cubs must work on a Proficiency Badge each of which will provide a potion of its own color:

Yellow: spirituality

Green: physical activity

Red: health

Purple: technology

Orange: manual skill

* Blue (added capacity): hygiene

Practically : During the meetings, the Cubs will wear a hoop-shaped accessory (made from any available material) - in order to leave a safe distance between them - on which will be attached an empty bottle (or drawing...); to fill it, each Cub must go through hygiene checkpoints: wear a mask on arrival, use a disinfectant (at least 3 times) during the meeting... each of these points will allow him to fill his bottle gradually. At the end of the meeting, all the Cubs will help fill Ray's Large Potion with a color specific to the Proficiency Badge chosen for that meeting.

After performing all these experiments, the resulting lights from the colored potions will give white light that will illuminate the heart of the planet: MISSION ACCOMPLISHED!

راي جرموز حاسس إنو زعلان وإنو كل العالم يئسانين بس كأنو بعد في شي ناقص. فقرّر يروح عند العالم بـ"مختبر النور"، كرمال يساعدو يلاقي مصدر الأمل والفرح عند العالم. وبعد عدّة أبحاث، لاقوا إنو هيدا المصدر هوي قلب الكوكب، يلي لازم يضلّ مضوّاً بفضل المهارات تبع الإنسان (الروحانية، النشاط البدني، إحترام الطبيعة، الصحة، التكيّف مع التكنولوجيا، المهارة اليدوية، والنظافة). عرف راي إنو هول المهارات عم تتقص وكرمال هيك النور تبع قلب الكوكب عم بخف والعالم زعلانه. وبما إنو النور إختصاص هيدا المختبر، قرّر يقول لرفقاتو بالقطيع إنو يكونوا الخبراء ويساعدو العالم بتجربته الجديدة، يكونوا فيا عم يشتغلو عَشادات المهارات يلي راح ترجّع المهارات عند العالم. كل شهادة رح تعطي نور من اللون تبعها، وبس يجمعوهن سوا، نور أبيض رح يضوي قلب الكوكب يلي بدوره رح ينور قلوب العالم ويرجعن الفرحة والأمل.

ملابس المختبر مؤلفة من كامامة، سيرسو حول الخصر حاطين عليه قناني فاضيين أو أي وعاء تاني لازم يتعبوا بجرعة ملونة.

كرمال يعملو كل جرعة، الجراميز بدن يشتغلو على شهادات المهارات ليطلعن جرعة من نفس اللون تبعها:

أصفر: الروحانية

أخضر: النشاط البدني

أحمر: الصحة

بنفسجي: التكنولوجيا

برتقالي: المهارة اليدوية

*أزرق (مهارة إضافية): النظافة

عملياً : بوقت الإجتماعات، الجراميز رح يلبسو أكسسوار بشكل سيرسو (مصنوع من أغراض موجوده) - بهدف يتركو مسافة آمنة بيناتن - ورح يكون معلق عليه قناني فاضية (أو رسمة). تيعبّون كل جرموز بدو يقطع بنقاط تقتيش للنظافة : يكون لابس كامامة بس يوصل، يستعمل معقم (٣ مرات على الأقل) بالإجتماع... وكل نقطة بتحلّي القنينة تتعبا شوي شوي. وبآخر الإجتماع، كل جرموز رح يكون شارك بتعباية الجرعة الكبيرة يلي حاملها راي من اللون تبع شهادات المهارات يلي منقيينن بها لإجتماع. ومن بعد ما كل هالخبرات ينعملو، النور تبع كل الجرعة الملونين رح يعطو نور أبيض يلي رح يضوي قلب الكوكب: تمت المهمة!