

DEFIS

1. **Bâtir l'église :**

Chaque équipe devra bâtir la forme d'une Eglise en utilisant le matériel disponible.

2. **Atelier Rosaire :**

L'équipe qui fabrique un rosaire le plus rapidement gagnera le défi.
(Matériel: perles ou balles de Ping Pong ou autres et des fils)

3. **Chants** (voir CD)

4. **Danse Spirituelle** (voir CD)

5. **L'entrée du Christ à l'Eglise :**

Chaque équipe se divise en deux : certains vont essayer de bâtir une église avec les verres en plastique alors que les autres vont essayer de détruire les églises des équipes adverses à l'aide du ballon.

6. **Faire une croix :**

Les équipes devront faire une croix en utilisant le matériel disponible.
L'équipe qui fabrique une croix le plus rapidement gagne.

7. **Paraboles des talents**

On met un petit récipient dans un grand bocal rempli d'eau. Chaque équipe devra à son tour placer une pierre dans le petit récipient sans le faire noyer. L'équipe qui laisse le récipient se noyer dans l'eau perd.

8. **Puzzle - Icône de la Trinité.** (voir papier)

L'équipe qui réussit à le faire en premier gagne le défi.

9. **Labyrinthe :** (voir papier)

Il faut savoir guider le berger afin de retrouver son mouton.

10. **Le roi du silence:**

La Cheftaine s'assoit au milieu du cercle, elle a les yeux bandés et au dessous d'elle il ya des clés. Chaque équipe envoie un loupette qui va essayer de retirer les clés sans faire du bruit pour ne pas être attrapé par la Cheftaine.

11. **Chercher 3 objets religieux qui se trouvent dans l'emplacement.**

التحدّيات

- ١- بناء الكنيسة:
كلّ فريق بدوّ يعمّر شكل كنيسة بواسطة الأشياء الموجودة في المكان.
- ٢- أشغال يدوية: مسبحة:
أسرع فريق بصنع المسبحة بيربح. (المواد: خرز أو طابات بيغ بونغ أو غير وحيّط).
- ٣- أغاني (CD)
- ٤- رقصة (CD)
- ٥- دخول المسيح إلى الهيكل:
كلّ فريق ينقسم إلى ٢: البعض يحاول بناء الهيكل بواسطة الكبايات البلاستيك والبعض الآخر يحاول تدمير هيكل الفرق الأخرى بواسطة الطابة.
- ٦- صنع صليب:
كلّ فريق بدوّ يصنع صليب بواسطة المواد المتوفرة. أسرع فريق بصنع الصليب بيربح.
- ٧- مثل الوزنات:
منحطّ مياه بجاط كبير ومن حطّ في كباية صغيرة. كلّ فريق ييوضع بدوره حجر بالكباية. الفريق يَلّي بغرق الكباية بيخسر.
- ٨- Puzzle: آيقونة الثالوث الأقدس. (ورقة مُرفقة)
الفريق يَلّي يركّب ال puzzle أسرع شي بيربح.
- ٩- Labyrinthe: لازم نساعد الراعي كرمال يوصل عند خروفه. (ورقة مُرفقة)
- ١٠- ملك الصمت:
بتجلس القائدة على كرسيّ بوسط الدائرة وتغمض عيونها. جرموزة من كلّ فريق بدّا تجرب تسحب المفاتيح من تحتها من دون ما تعمل ضجّة كرمال ما تسمعها القائدة.
- ١١- البحث عن ٣ أشياء دينيّة في المكان.